**KỸ THUẬT ĐỒ HỌA**

**BÀI 4 – PHẦN 1**

**Đường ellipse với nửa trên là nét đứt**

**Thuật toán sử dụng:** Thuật toán vẽ đường tròn Bresenham

**Điểm thay đổi:**

- Tạo 4 tọa độ điểm lần lượt là:

x1(xc+x,yc+y);

x2 (xc-x,yc+y);

x3 (xc-x,yc-y);

x4 (xc+x,yc-y);

- Để có được các đoạn đứt nét trong ellipse sử dụng biến đếm dựa trên độ dài của những đoạn liền nét (ở đây chọn cứ 3 pixel thì bỏ một pixel). Ta chỉ vẽ nét đứt ở nữa trên của ellipse, tức là vẽ nét đứt ở điểm x3 và x4 (2 điểm nằm trên của ellipse)

**BÀI 4 – PHẦN 2**

**Vẽ trên tọa độ 2d**

